



MEZINÁRODNÍ PRAVIDLA METANÉ (IER)

10. přepracované vydání

Vydal: IFI s platností od 1.10.2018

Editor: International Federation Icestocksport

E-Mail: tel. +49621815972, info@icestocksport.com, www.icestocksport.com

Český překlad vydán 1.1.2019 Českým svazem metané – ČSM

Editor: STK ČSM – Zdeněk Meluš

Tel. +420 603 513 064, csm1@metana.cz

OBSAH :

Kapitola 1	Všeobecné	str. 6
Kapitola 2	Hřiště	str. 6
Kapitola 3	Sportovní náčiní, středový kroužek, měřidla	str. 7
Kapitola 4	Hra družstev	str. 11
Kapitola 8	Soutěž hodů na cíl	str. 21
Kapitola 6a	Soutěž hodů do dálky	str. 27
Kapitola 6b	Soutěž hodů rychlostních	str. 29
Kapitola 7	Činovníci	str. 31
Kapitola 8	Tresty	str. 33

Obsah – heslo	Pravidlo
Body, minusové body v otáčce	483+484
Body, plusové body v otáčce	481
Body, plusové body za vítězství ve hře	491
Celkové vyloučení	825
Cílové boční kružnice	505
Cílové kotouče pro hody na cíl	521
Cílové kruhy	503+505+506
Cílové pole, zdržování se v něm nebo u něj	453
Cílové středové kružnice	503
Časové tresty	804+805
Činovníci	701-723
Disciplinární komise	823
Diskvalifikace družstva	807
Diskvalifikace jednotlivců	813
Doba konzultace	406
Dodatečné námitky	706
Dráhový rozhodčí	705
Dráhy metané pro soutěž družstev	202
Dráhy metané pro soutěž hodů do dálky	204
Dráhy metané pro soutěž hodů na cíl	203
Dráhy metané pro soutěž hodů rychlostních	205
Dráhy pro soutěž hodů na cíl	503-506
Družstva	402
Fair play	103
Hodnocení družstva v hodech do dálky	641
Hodnocení družstva v hodech na cíl	541
Hodnocení družstva v hodech rychlostních	691
Hodnocení her	481-495
Hodnocení hodů do dálky	611-615
Hodnocení hodů na cíl	503-506
Hodnocení hodů rychlostních	661+662
Hodnocení hry	491-495
Hodnocení kotoučů pro hru družstev	481+484
Hodnocení otáčky	481-484
Hodnotící lístek	707
Hra družstev	401+495
Hra duo	401+402
Hra sólo	401+402
Hra trio	401+402
Hraniční čára – boční	603
Hraniční čára – přední	611
Hraniční čára – přední, předčasné opuštění prostoru	454+603
Hraniční čára – zadní	603
Hraniční čáry	603+611+612
Hráči družstva	402+403

Hřiště	201
Chování hráčů při soutěži hodů na cíl	513-516
Chování hráčů v soutěži družstev	452-463

Obsah – heslo

Pravidlo

Chování hráčů	452-463+512-515
Kluzné desky – uvolněné	442a+460
Konec otáčky	412
Kotouč	303
Letní kluzné desky	307
Lhůta na protest proti chybným záznamům	723
Malé tresty	804
Měření	471
Měřidla	312
Minusové body v otáčce	483+484
Mix	401+402
Možnost protestu proti rozhodnutím dráhového rozhodčího	708
Náhradník	402+407
Náraz na konci dráhy (dráhy pro hody do dálky)	615
Neodehraná hra	404+492
Neoprávněný zahajovací hod	418
Neplatné hody	442+460
Nepořádné oblečení	464
Nesportovní chování	451
Oblečení horní části těla hráčů	464
Oblečení	464
Odhodový prostor	604-653+654
Ohraničení cílového pole	212
Omezení hráčů	451
Omezení kotoučů	456
Omezení soutěže	463
Omezení středového kroužku	457
Omezování hráčů	451
Omezování soutěže	463
Opakování hodů ve hře družstev	445
Platné kotouče	446
Platné pokusy (hody)	441
Počet otáček	411
Podíl při rovnosti bodů	495
Pořadí hodů v soutěži družstev	415-419
Pořadí hodů v soutěži hodů na cíl	503-506
Pořadí hodů v soutěži hodů do dálky	604
Pořadí hodů v soutěži hodů rychlostních	655
Posunutí středového kroužku nebo kotouče při měření	472
Poškození kotouče	435
Potrestání disciplinární komisí	823

Povolené díly kotouče 459

Obsah – heslo	Pravidlo
Povrchy hřišť	všeobecné
Pravidla hry	411–413
Protiskluzová ochrana	465+512+603+654
Provádění pokusů v hodech do dálky	603
Provádění hodů	514
Provádění pokusů v rychlostní soutěži	654
Provádění pokusů v soutěži družstev	413–416
Předčasné ukončení otáčky	421+422
Předčasný odchod družstva	404
Přehozený kotouč	444+461
Překročení předního ohraničení pole	456
Rovnost bodů	495
Rozdíl při shodném počtu bodů	495
Rozhodčí	703+704+711
Rozhodčí pro hody do dálky a rychlostní hody	711
Rozlišovač kotoučů	305
Ručka kotouče	305
Shodná vzdálenost kotoučů ke středovému kroužku	482
Soutěž hodů do dálky	601–641
Soutěž hodů na cíl	501–541
Soutěž hodů rychlostních	651–691
Sportovní náčiní odporující pravidlům	460
Sportovní náčiní pro hody do dálky	621–624
Sportovní náčiní pro hody na cíl	521–523
Sportovní náčiní pro hody rychlostní	671–674
Sportovní náčiní pro hru družstev	301–313
Startér a rozhodčí pro hody do dálky	608+711
Startovní pořadí v soutěži hodů do dálky	604
Startovní pořadí v soutěži hodů na cíl	513
Startovní pořadí v soutěži hodů rychlostních	655
Stojánek na desky	313
Středový kroužek	311
Těleso kotouče + žakovský kotouč	304
Tréninkové pokusy a zkušební hody v soutěži hodů na cíl	511
Tréninkové pokusy a zkušební hody v soutěži hodů do dálky	602
Tréninkové pokusy a zkušební hody v soutěži hodů rychlostních	652
Tréninkové pokusy ve hře družstev	414
Trestné body	802+803
Tresty činovníků	821
Tresty	801–824
Trest pro soutěž	806
Úplnost družstva	403+404
Určení pořadí v soutěži družstev	494

Určení pořadí v soutěži hodů do dálky	631
Určení pořadí v soutěži hodů na cíl	531
Určení pořadí v soutěži hodů rychlostních	681
Váhy sportovního náčiní	310

Obsah – heslo

Pravidlo

Varování	801+811
Vedoucí družstva	405
Vedoucí hry	406
Vedoucí soutěže	702+704
Velké tresty	704+705
Vítěz soutěže družstev	494
Vítězné body	491+493
Vyhlášení výsledku	723
Vyloučení hráče	812
Vyloučení, celkové	822
Vyloučení, diskvalifikace	822
Zahajovací hod neoprávněný	418
Zahajovací hod	415
Zákaz činnosti hráčů	824
Základní deska	306
Zapisovatel	721-723
Zapomenutý hod	419
Zapomenutý hod	453+454+516
Zdržování soutěže	463
Zimní kluzné desky	308
Změny kotoučů	431-434
Změny poloh kotoučů	431-434
Změny polohy středového kroužku	423-427
Zranění hráče	407
Žakovský kotouč IFE	303+304+310

Metaná se provozuje v zimě na ledě a v létě na různých letních plochách. V zimě se využívají ledové plochy s umělým rýhovaným ledem. Vytváření tohoto speciálního druhu ledu je popsáno ve směrnících IFI: „*Správná preparace ledu pro lední metanou*“. Kromě toho se provozuje i na přírodním ledě.

V létě může být povrch ploch z následujících materiálů:

Asfalt (upřednostňován), potěr tvrdou hmotou nebo termoplastická hmota. Přesné směrnice pro výrobu těchto povrchů jsou uvedeny v dokumentaci IFI: „*Sportovní a rekreační zařízení : Plánování a stavba sportovních zařízení pro provozování lední metané v létě*“.

Výklad a interpretace ustanovení pravidel se probírá na seminářích pro rozhodčí IFI – A a stávají se závaznými po potvrzení technickou komisí IFI. Zveřejněny jsou na domovské webové stránce IFI včetně data platnosti.

Kapitola 1 VŠEOBECNÉ

Následující body se obecně vztahují na všechny následující kapitoly pravidel.

101 Ledové soutěže se v zimě konají na ledových plochách a převážně se používají plochy umělých kluzišť, zimních stadionů. Výroba – příprava speciálního (preparovaného) ledu je popsána v pokynech IFI: „*Správná příprava ledu pro hru na umělé ledové ploše*“. V zimě je také možné hrát na přírodním ledu. V létě se hraje na různých typech povrchů. Letní sportovní povrch se může skládat z následujících materiálů: Asfalt, beton, betonová dlažba, tvrdé podlahy s potěrem nebo termoplastické desky. Přesné výrobní pokyny pro tyto sportovní povrchy lze najít v publikační sérii IFI: „*Sportovní a rekreační zařízení: plánování a výstavba sportovních zařízení pro metanou „Léto*“.

102 **Ustanovení, definice a jejich interpretace** přijaté na seminářích rozhodčích IFI-A se stávají právně závaznými, jsou-li potvrzeny technickou komisí IFI a jsou zveřejněny na domovské stránce IFI s datem platnosti.

103 „**Fair play**“ je nejvyšší pravidlo. Chování hráče musí obecně respektovat a dodržovat sportovní pravidla. Hráč je spravedlivý, čestný a přátelský.
Poznámka: V závislosti na závažnosti přestupku jsou podle Kapitoly 8 ukládány tresty.

104 **Odhodové zařízení – stupačka:** Stupačka, jako bod odhodu, pro soutěž družstev a pro hody na cíl zajišťuje hráčům pro provedení svého pokusu dostatečnou stabilitu. V případě potřeby je možné ke zvýšení stability použít také hadřík (celková výška maximálně 10 mm) který stupačku nemůže poškodit.

Poznámka: V případě nedodržení: Bude vydáno varování podle pravidla 801, pokud již byl tým varován bude družstvu odečten 1 herní bod podle pravidla 804 i.

Povrch stupačky pro soutěž na dálku a pro rychlostní hody na ledě musí být na povrchu vybaven měkkým gumovým, plastovým nebo textilním potahem o tloušťce nejméně 8 mm.

Na letních sportovních površích stačí barevné značení místa odhodu. Všechny rozměry a provedení odhodových zařízení – stupaček pro soutěže družstev, na cíl, na dálku a pro rychlostní soutěže, viz obr. 14, 15.1 a 15.2. obrazové přílohy pravidel IFI

Kapitola 2 HŘÍŠTĚ

201 Hřiště sestává u umělých ledových ploch z dané ledové plochy. U přírodního ledu a letních ploch jsou délky drah včetně bezpečnostních odstupů minimálně 30m. Mantinel patří k hrací ploše.

202 Dráhy metané pro soutěž družstev: veškeré rozměry jsou uvedeny v dodatku na obr. 1-3.

203 Dráhy pro soutěž v hodech na cíl: veškeré rozměry jsou uvedeny v dodatku na obr. 4.

204 Dráhy pro soutěž v hodech do dálky: veškeré rozměry jsou uvedeny v dodatku na obr. 5,1 a 5,2.

205 Dráha pro rychlostní soutěž : veškeré rozměry jsou uvedeny v dodatku na obr. 6.

211 Místo hodu: Místo hodu (šlapka) je tvořeno zařízením, které hráči zaručuje dostatečně jistý postoj při provádění hodu. Některé části (díly), které zvyšují stabilitu hráče mohou být umístěny pod tímto zařízením (šlapkou).

Šlapka pro soutěž v hodech do dálky a rychlostní na ledě musí být potažena měkkou gumou, umělou hmotou nebo textilem o minimální tloušťce 8mm. Na jiných plochách postačuje barevné označení. Veškeré rozměry druhy provedení schválených šlapek pro soutěže družstev a hodů na cíl jsou uvedeny v dodatku na obr. 14 a 15.

212 Ohraničení cílových polí: všechna cílová pole hřiště se ohraničí barevnými čarami 8 - 10mm širokými pro ledové plochy a pro letní plochy širokými 8 – 30mm. Na ledě smí být linky narýsovány, vyřezány nebo vyfrézovány. Ve všech případech je ohraničením venkovní okraj značení. Totéž platí i u celoplošně vybarvených cílových polí. Vylomené části se při znatelných rýhách nerespektují. Odchytky síly čar se u barevných značení rovněž nerespektují. Vnější okraj platí též jako ohraničující linka dojde-li při opakovaném rýsování (obtahování) na ploše ke zdvojení značení. Doporučení: při nejasnosti v platnosti dvojího značení se rozhodčímu doporučuje ověřit značení natažením provazu mezi rohy ohraničujícími dané cílové pole.

Kapitola 3 SPORTOVNÍ NÁČINÍ

Středový kroužek, měřidla (zkušební kufr IFI) a stojánek

301 Sportovní náčiní je kotouč s jeho jednotlivými díly, za jehož řádný a pravidlům odpovídající stav je odpovědný hráč, tj. má za něj osobní odpovědnost.

302 Při všech soutěžích je přípustné pouze sportovní náčiní povolené IFI. Úpravy všech částí sport. náčiní jsou zásadně zakázány. Sport. náčiní schválené IFI musí být označeno registračním číslem přiděleným zkušebnou IFI a povolovací značkou IFI.

Odkaz: Jsou-li zjištěny úpravy sport. náčiní, nesmí být toto připuštěno k soutěži. Povolení a nová povolení jsou IFI periodicky zveřejňována. Je-li zpozorováno abnormálně se chovající sport. náčiní, může být toto bez náhrady staženo – použít stahovací

protokol IFI. Okamžitý trest dle IER nemusí být udělen. Též neschválené sport. náčiní je staženo bez náhrady. Dojde-li k prokázání nepřiměřenosti vysloví sportovní soud následně příslušné tresty. Při dodatečné diskvalifikaci se postižené družstvo při zachování výsledkové listiny přemístí jako diskvalifikované na poslední místo.

Nově schválené změny jsou obsaženy – zapracovány do aktuálních seznamů povoleného sportovního vybavení – náradí a jsou průběžně oznamovány IFI

Kotouč

303 Kotouč sestává z tělesa kotouče, ručky a letní, popř. zimní kluzné desky. Pro soutěže vypsané dle IER smí být používány vyjmenované části pouze od výrobců autorizovaných IFI. Úpravy dílů sport. náčiní jsou zakázány. Výjimkou je přizpůsobení držátka ručky, přišroubování netlumených letních kluzných desek a jejich mechanické čištění. Při soutěžích žáků (ISpO § 110a) smí být používán pouze **žakovský kotouč typ E**. Tento je pro všechny ostatní třídy zakázán. (Výjimkou jsou hody do dálky a rychlostní).

Následující popis podává zjednodušenou formou informace o podstatných dílech sport. náčiní.

Odkaz: Rozhodčím se doporučuje, seznámit se směrnicemi "Výroba kotoučů metané IFE" k nejpřesnější informovanosti.

Veškeré díly sport. náčiní musí být označeny registračními čísly. Registrační číslo podává informace o výrobcí, roku schválení, způsobu provedení a roku výroby (od 1985 nahrazeno písmenovým kódem). Příklady a sestava v příloze na obr. 23 a 24.

304 Těleso kotouče a těleso žakovského kotouče

Rozlišujeme dva typy konstrukcí těles kotoučů:

a) Těleso s mezideskou.

Tato konstrukce sestává z ocelového prstence, do něj zalisované mezidesky a s mezideskou a prstencem pevně spojeného krytu, jejichž materiály a kritéria zpracování jsou výrobcům zadány IFI.

b) Těleso kotouče s ocelovými segmenty (místo mezidesky)

zalisovanými s velkým přesahem do ocelového prstence, a krytem. Uvedené 3 díly musí být navzájem pevně spojeny. Jen pak jsou splněny všechny požadované vlastnosti.

Na mezidesce je upevněna gumová nebo umělohmotná tlumící vložka. Na této je uvedeno registrační číslo mezidesky (platí od roku výroby 2001) Každé schválené kotoučové těleso je označeno registračním číslem IFI a zkušební a povolovací známkou IFI.

Hmotnosti (váhy) a typy viz prav. 310, rozměry a označení viz dodatek obr. 7.

305 Ručka je zhotovena z ocelí armovaných umělých hmot, dřeva nebo umělých vláken. Ručka musí být výrobcem označena registračním číslem IFE. Ke spojení tělesa kotouče se zimní nebo letní kluznou deskou slouží na ručce připevněné závitové pouzdro s levým závitem G1". Frikční zelená zajišťovací podložka je povinná. Ručka bez této předepsané frikční

podložky je nepovolené sportovní náčiní (viz pravidlo 460). Změny držadla nejsou zásadně dovoleny. Tvar držadla může být hráčem přizpůsoben. Parametry váhy a těžiště je nutno bezpodmínečně dodržet Hmotnosti (váhy) viz prav. 310, rozměry a označení viz obr. 8.

Odkaz: Výškově nastavitelné ručky jsou zakázány k 30.10.2010.

Rozlišovač kotoučů s označením „IFI gerecht“ v barvách RAL 1026 (zářivě žlutá) a RAL 3024 (zářivě červená) je nutno v případě požadavku vedoucího turnaje v soutěži družstev používat; žlutou pro lichá a červenou pro sudá startovní čísla. Výměna rozlišovačů se provede mezi družstvem, které odchází na přestávku a družstvem, které se z ní vrací.

306 Základní deska existuje v provedení pro letní a zimní kluzné desky. Sestává ze schválených materiálů IFE. V základní desce je upevněno pouzdro s vnitřním levým závitem G1" k zašroubování ručky.

Poznámka: Odchylka rovinnosti základní desky do 0,4 mm je tolerována

307 Letní kluzná deska je spojení základní desky s letním kluzným obložením. Upevnění odstupňovaných kluzných obložením odpovídá předpisům IFE. Předepsané materiály dané tvrdosti udávané ve Shore D jsou určujícím parametrem kluzných vlastností. Připuštěné letní kluzné desky jsou na okrajích obložení označeny registračním číslem IFE.

Kluzná deska je povolena, pokud neklesne její tvrdost pod stanovený limit, je pevně spojena se základní deskou, je nepoškozená, nechybí žádné šrouby a nevyskytuje se nadlimitní opotřebení. Hmotnosti viz prav. 310, rozměry a označení viz dodatek na obr. 9 a 10.

Rozsahy tvrdosti letních kluzných desek při 25°C a jejich barevné značení (viz obr. 10)

IFI - č.10	bílá(též s černým nebo šedým vnějším okrajem)	> 86 Shore D ^{*/**}
IFI - č.11	jasně zelená	74-80 Shore D
IFI - č.12	černá grafitová	67-73 Shore D
IFI - č.13,2	stříbrošedá	63-66 Shore D
IFI - č.13.1	křemíková šed'	59-62 Shore D
IFI - č.14.2	melounová žlut'	56-58 Shore D
IFI - č.14.1	sírová žlut'	53-55 Shore D
IFI - č.15,3	ultramarínová modř	50-52 Shore D
IFI - č.15,2	Capri modř	45-48 Shore D
IFI - č.15,1	světle modrá	43-46 Shore D
IFI - č.16	modrá lila	39-41 Shore D***

Rozsahy tvrdosti letních kluzných desek s negativ profilem při 25°C a barevné značení

IFI - č.9	jasně červená	> 78 Shore D [*]
IFI - č.11	jasně zelená	74-80 Shore D
IFI - č.12	černá grafitová	67-73 Shore D
IFI - č.13,2	stříbrošedá	63-66 Shore D
IFI - č.13.1	křemíková šed'	59-62 Shore D
IFI - č.14.2	melounová žlut'	56-58 Shore D
IFI - č.14.1	sírová žlut'	53-55 Shore D
IFI - č.15,3	ultramarínová modř	50-52 Shore D
IFI - č.15,2	Capri modř	45-48 Shore D
IFI - č.15,1	světle modrá	43-46 Shore D

IFI - č.16 modrá lila

39-41 Shore D***

Všechny letní profilové desky musí mít plast schválený IFI

*Tyto kluzné desky smí být používány ke hře na přírodním a umělém nezastřešeném ledu.

**U dřevěných základních desek není označení (registrační číslo).

***SLS s IFI č. 16 je povolena ve všech soutěžích, s výjimkou žákovských a mládežnických kategorií U14, U16 a U19. Deska musí mít označení IFI.

Poznámka: Pokud se použije letní deska s negativním profilem bez distančního zeleného kroužku schváleného IFI, odečte se družstvu 1 trestný herní bod podle pravidla 804 b.

Odchylka rovinnosti základní desky do 0,4 mm je tolerován

308 Zimní kluzná deska je spojení základní desky se zimním kluzným obložením. Upevnění odstupňovaně klouzajících obložení je provedeno lepením nebo navulkanizováním. Obložení zimních kluzných desek je zhotoveno ze speciálních směsí gumy

Zimní kluzná deska je připuštěna, pokud neklesne tvrdost pod daný limit tvrdosti, je na všech místech pevně spojena se základní deskou, splňuje předepsanou geometrii a je nepoškozená. Hmotnosti viz prav. 310, rozměry a označení obr. 11.

Rozsahy tvrdostí zimních kluzných desek při 25°C a jejich barevné značení.

IFI - č.22,0	světle zelená	84–90 Shore A
IFI - č.23.3	černá	78–84 Shore A
IFI - č.23.2	hluboká čern	72–76 Shore A
IFI - č. 23.1	grafitová čern	72–76 Shore A
IFI - č.24.3	myší šed'	64–70 Shore A
IFI - č.24.2	stříbřitá šed'	57–62 Shore A
IFI - č.24.1	křemíková šed'	57–62 Shore A
IFI - č.25.3	kručinková žlut'	48–52 Shore A
IFI - č.25.2	melounová žlut'	42–46 Shore A
IFI - č.25.1	sírová žlut'	43–46 Shore A
IFI - č.26.3	ultramarínově modrá	37–43 Shore A
IFI - č.26.2	Capri modrá	36–39 Shore A
IFI - č.26.1	světle modrá	32–35 Shore A

Poznámka: Jsou tolerovány mírné odchylky předepsané rovinnosti kluzné desky měřené průsvitem světla mezi aplikovanou měrkou a zkoušenou deskou v rozsahu do 0,2 mm. Měření se provádí spárovou měrkou č. 2.15 testovacího protokolu IFI

309 Jednotlivé díly kotouče jsou **normovány** tak, aby byly všechny díly od různých výrobců navzájem **zaměnitelné**.

310 Hmotnosti (váhy) :		kg
Těleso kotouče	typ M	3,80 - 3,83
Těleso kotouče	typ L	3,70 - 3,73
Těleso kotouče	typ P	3,50 - 3,53

Žákovský kotouč typ E	2,73 - 2,78
Ručička	0,27 - 0,43
Letní kluzná deska	0,80 - 1,15*
Zimní kluzná deska	0,85 - 1,15**

* LKD č. 11 max. 1,20 kg

**ZKD č. 22 max. 1,20 kg

Tělesa kotoučů musí být na krytu označeny viditelně písmenem odpovídajícím typovým označením váhových tříd S,M,L,P nebo E (min. 20 mm velké).

Odkaz: Chybějící nebo falešné typové písmeno má pro družstvo dle prav. 804b za následek malý trest, tj. odebrání jednoho hracího bodu.

311 Středový kroužek

Středový kroužek (pohyblivý cílový předmět) je kulatý prstenec s profilovanou stranou (drážky, žebra nebo výstupky) pro ledové hrací plochy ,na této je vyznačeno registrační číslo IFE, a hladkou stranou pro letní hrací plochy.

Na vnitřním průměru kroužku jsou umístěny čtyři středící pomůcky umožňující přesné umístění kroužku na středový kříž.

Hmotnosti, rozměry a označení viz obr. 12 .

312 Měřidla

Ke kontrole sport. náčiní použijte přednostně měřidla ze zkušebního kufru IFE. K měření vzdáleností u soutěže v hodech do dálky a k měření časů u soutěže rychlostní vhodná měřidla.

313 Stojánek na kluzné desky

Používány smí být jen stojánky na max. 8 desek a nesmí překročit následující rozměry:

délka 450mm, šířka 300mm, výška (včetně držadla) 400mm.

Jakékoliv nástavby mimo sportovní účel jsou zapovězeny!

Návrh stojánku: viz obr. 13.

Odkaz: Při nesplnění : je uděleno varování dle prav. 801 vedoucímu družstvu. Při neuposlechnutí bude družstvu odebrán jeden hrací bod dle prav. 804e.

Kapitola 4 HRA DRUŽSTEV

Pravidla a hodnocení

401 Ve hře družstev se snaží dvě navzájem hrající družstva o dosažení nejvýhodnější polohy vlastních kotoučů vůči středovému kroužku. V lední metané sestává družstvo normálně ze čtyř hráčů. Soutěže mohou být, ale pořádány též jako trio (3 hráči), duo (2 hráči) nebo sólo (1 hráč).

Družstva

402 U čtyřčlenného družstva má každý hráč k dispozici jeden kotouč, kterým musí v každé otáčce provést jeden hod.

Trio je složeno ze tří hráčů, z nichž má každý k dispozici jeden kotouč, kterým musí v každé otáčce provést jeden hod.

Duo je složeno ze dvou hráčů, každý se dvěma kotouči, kteří musí provést v každé otáčce dva hody.

Sólo hraje jeden hráč se čtyřmi kotouči, v každé otáčce musí provést čtyři hody.

Kromě toho může být vyjma sóla jmenován náhradník.

Mix je družstvem čtyř hráčů, složené ze dvou hráček a dvou hráčů. U duo-mixu tvoří družstvo jedna hráčka a jeden hráč. V obou případech může být vyměněna jedna hráčka a/nebo jeden hráč.

Všichni hráči musí být uvedeni jmenovitě na soupisce družstva obr. 16.

Družstvo smí mít během zápasu na hrací ploše pouze 4 kompletní kotouče (u tria 3), nejvýše 8 dalších kluzných desek a jeden stojan na desky. Těchto dalších 8 desek se musí nacházet ve stojanu. Nepoužije-li se dle pravidla 413 žádný stojan, nejsou žádné další desky na hřišti povoleny. Výměna desek, které se na začátku hry nalézají na hřišti, jakož i doplnění na nejvýše 12, je zakázáno.

Každé družstvo smí používat pouze jeden stojánek na kluzné desky.

Odkaz: Nachází-li se během zápasu na hrací ploše více než 4 hráči (u tria 3, dua 2, sóla 1), nebo více než 4 kompletní kotouče (trio 3), nebo více než 8 dalších kluzných desek, nebo více než jeden stojánek na desky, nebo dodatečné ručky jednoho družstva, je družstvo varováno dle prav. 801, při opakovaném přestupku obdrží 3 trestné body dle prav. 802a. Nalézají-li se na hracím poli kluzné desky, které nejsou ve stojanu, nebo patří ke kompletnímu kotouči, nebo dojde-li během hry k výměně nebo doplnění hrací desky, je třeba udělit stejný trest. Výměna poškozené desky se souhlasem rozhodčího.

403 Dokud družstvo nemá úplný počet hráčů, musí se vzdát hodů chybějícího hráče. V soutěži zůstává, dokud sestává alespoň ze tří hráčů (u tria ze 2, u dua 1).

Odkaz: Družstvo se třemi hráči má pouze 3 hody; 4. hráč může být nasazen okamžitě po dostavení se na hřiště. Analogicky platí toto u tria při 2 a u dua při 1 hráči. Při jen 2 zůstávajících hráčích (u tria při 1), je družstvo vyloučeno.

404 Nenastoupí-li družstvo včas k zahájení zápasu, prohrává zápas kontumačně, soupeř získá 2 body za zápas, skóre 0 : 0. Při předčasném odstoupení družstva ze soutěže se jeho zápasy nehodnotí. Nenastoupení družstva k některému z posledních čtyř zápasů soutěže je posuzováno jako předčasné vyloučení.

405 Vedoucí družstva je oprávněn projednávat s rozhodčím všechny otázky vztahující se k aplikaci pravidel hry během zápasu. Musí se během zápasu zdržovat na hrací ploše a viditelně nosit přiřčené označení.

Odkaz: Není-li vedoucí družstva na hrací ploše, plní jeho funkci zástupce, pokud je jako takový uveden na soupisce družstva.

406 Vedoucím hry je hráč, který se dle prav. 452 zdržuje během otáčky u cílového pole.

Během jedné otáčky může být družstvem požadována konzultace v celkovém trvání max.60 vteřin .

Odkaz: Při překročení času konzultace je družstvu uděleno varování dle prav. 801 Při neuposlechnutí bude družstvu odebrán jeden hrací bod dle prav. 804f.

407 Náhradník může být vystřídán po ukončení kterékoliv hry a na libovolný počet her. Jeho nasazení může následovat po předložení registrace **rozhodčím**.

Při zranění hráče může být náhradník vystřídán okamžitě. Vystřídáný zraněný hráč nesmí nastoupit zpět do hry, ve které byl vystřídán.

Odkaz: a) Nepředloží-li náhradník při nastoupení registrační průkaz, je mu uložen dle prav. 804d bez varování malý trest, tj. odebrání jednoho hracího bodu.

b) Nastoupí-li náhradník během zápasu, aniž by střídal zraněného hráče, je družstvu uložen dle prav. 805 a velký trest, tj. odebrání dvou hracích bodů.

Pravidla hry

411 Hra má 6 otáček.

Odkaz: Snížení počtu otáček není za žádných okolností možné.

*Při předčasném ukončení turnaje, **ne mistrovství**, například z časových důvodů viz §611 ISpO.*

412 Otáčka je ukončena, když obě družstva hodila všechny své kotouče v jednom směru a výsledek byl odsouhlasen oběma vedoucími .

413 Při hodu musí stát hráč **na místě k tomu určeném, na ledě musí použít technické zařízení**, které je pro odhod určené (šlapku).

Odkaz: Nestál-li hráč na vyznačeném místě, je hod neplatný a nesmí být opakován. Minusové body dosažené tímto hodem se dle prav. 483 započítávají.

414 Tréninkové hody během hry nejsou dovoleny.

Odkaz: Za zkušební hody během hry (též na volné dráze) se udělí varování, v opakovaném případě se udělí 3 trestné body dle prav. 802b. Náhradníci mohou trénovat na otevřené a k tomuto určené volné dráze

Pořadí hodů

415 Zápas zahajuje hráč družstva, které je v rozpisu zápasů uvedeno jako začínající. Dosáhl-li jeho kotouč cílové pole a zůstal v něm, hází hráč soupeře.

Opustí-li kotouč zahajujícího hráče cílové pole nebo je nedosáhl, hrají hráči jeho družstva až do okamžiku, kdy zůstane kotouč v poli.

Následně hraje druhé družstvo až do dosažení lepšího umístění vlastního kotouče ke kroužku.

Odkaz: Stejná vzdálenost soupeřících kotoučů ještě nedává lepší umístění.

- 416** Hodí-li některý z hráčů tak, že **všechny kotouče opustí cílové pole**, pokračuje ve hře hráč téhož družstva.
- 417** Družstvo, které **dle rozpisu zahajuje** v 1. otáčce, začíná též ve 3 a 5 otáčce. Družstvo soupeře zahajuje 2,4 a 6 otáčku.
- 418** **Neoprávněný zahajovací hod** je neplatný a nesmí být opakován. Hrál-li ale již i soupeř, jsou oba hody platné a ve hře se pokračuje.
- 419** **Zapomenutý hod** nesmí být hozen dodatečně hrálo-li mezitím již družstvo soupeře.

Předčasně ukončená otáčka

- 421** Je-li otáčka předčasně ukončena **oboustranným souhlasem** vedoucích otáčky posunutím kotoučů nebo kroužku, platí odsouhlasený výsledek k tomuto ukončení.

Odkaz: Za každý nehozený kotouč se udělí 3 trestné body dle prav. 803a. Při předčasném ukončení otáčky jedním vedoucím otáčky, se uplatňují prav. 431–433, případně 457

- 422** Při předčasném ukončení zápasu **oficiálním činovníkem** se obnoví stav, který byl v okamžiku přerušení a otáčka se dohraje do konce. Není-li možno stav obnovit, zopakuje se otáčka.

Změny polohy kroužku

- 423** Kroužek je před každou otáčkou položen na středový kříž cílového pole.

Změní-li se jeho poloha působením odpovídajícím pravidlům, **zůstává** kroužek ve změněné poloze, která je směrodatná též pro hodnocení.

Opustí-li kroužek po platném pokusu dočasně cílové pole a vrátí-li se samovolně (tj. bez dotyku mantinelu, kotouče nebo hráče) zpět do cílového pole zůstane v této klidové koncové poloze a je platný. (nevrací se na výchozí středový kříž)

- 424** **Opustil-li kroužek cílové pole**, vrací se na středový kříž. Leží-li **na** jednom nebo více platných kotoučích, zůstává v této poloze. Je-li na středovém kříži kotouč, posune se **tento** směrem, ve kterém nejvíce přesahuje tak daleko, aby bylo možno na středový kříž položit kroužek. Další kotouče bránící posunutí se posunou do potřebné vzdálenosti stejným směrem. Stojí-li kotouč přesně na středu kříže, posune se do potřebné vzdálenosti směrem k **přední** hraniční čáře tak daleko, až je možné kotouček na středový kříž položit. Ostatní kotouče se rovněž posunou tak, aby byla zachována jejich vzájemná poloha a vzdálenost vůči kroužku. Nachází-li se na jednom nebo více kotoučích, zůstává ve své poloze. Stojí-li kotouček na boční straně, překlopí se na ploše na příslušnou stranu dle povrchu. Tomu bránící kotouče se posunou stranou, až je umožněno kotouček překlopit.

Odkaz: Stojí-li kroužek na boku je potřeba ho obrátit v jeho ose o 90 stupňů na správný povrch. Tímto zásahem může dojít ke změně vzdáleností již umístěných kotoučů vůči kroužku. Nové pořadí kotoučů je tak dáno po této provedené změně

425 Dojde-li ke změně polohy kroužku vnějším zásahem, vrátí se na původní místo.

Bylo-li zabráněno kroužku v pohybu vnějšími vlivy, musí se hod opakovat.

Leží-li kroužek na **nesprávné straně k danému povrchu hrací plochy**, otočí se na správnou stranu.

426 Zjistí-li se po zahájení otáčky, že kroužek není položen přesně na středovém kříži, aniž byl zasažen hozeným kotoučem, položí se na středový kříž. Jakmile ale byl proveden i hod soupeřova družstva, kroužek ponecháme na místě.

427 Je-li zasažen kroužek ležící na hraniční čáře platným vlivem, platí vzniklé změny polohy.

Změny polohy kotoučů

431 Zlepší-li hráč v cílovém poli postavení kotouče **svého družstva** vůči kroužku, odstraní se tento z cílového pole.

Zhorší-li, zůstává na změněném místě.

432 Zlepší-li hráč v cílovém poli postavení kotouče **soupeřova družstva** vůči kroužku, zůstává tento ve zlepšené poloze.

Zhorší-li, vrátí se tento na původní místo.

433 Vedoucí hry soupeře však **může** v obou případech **žádat** (prav. 431 a 432), obnovení původního stavu.

Odkaz: Tomuto požadavku musí být vyhověno.

434 Dojde-li ke změně polohy kotouče vůči kroužku vnějšími vlivy, vrátí se kotouč na původní místo. Dojde-li vnějšími vlivy k omezení pohybu kotouče, hod se opakuje.

Odkaz: Při hodu, který jednoznačně míjel cíl, nemusí být tento opakován. Zvednutí kotouče vlastního družstva vedoucím otáčky v cílovém poli se hodnotí jako opuštění cílového pole

435 Dojde-li během pohybu kotouče k cílovému poli nebo v cílovém poli k jeho poškození, je pro hodnocení rozhodující **těleso kotouče**. Poškozený kotouč se musí nahradit jiným, předpisům odpovídajícím. Kluzná deska musí mít stejné parametry tvrdosti jako původní (prav. 307 nebo 308).

436 Každý kotouč použitý pro provedení hodu musí odpovídat předpisům dle prav. 303, aby mohl být hodnocen.

441 Platné hody jsou:

a) Hod, při kterém kompletní kotouč včetně ručky opustil ruku hráče (odstavení kotouče se nepokládá za hod).

b) hod hozený mimo pořadí,

c) hod se zaměněným kotoučem vlastního nebo soupeřova družstva (jen omylem zaměněný

kotouč **soupeře** musí být vyměněn). Tvrdostrnné parametry kluzné desky musí odpovídat desce původní prav. 307 nebo 308).

d) Hod, při kterém kotouč dosáhl, nedosáhl cílové pole nebo je opustil či minul.

442 Neplatné hody jsou:

- a) Hod s nepovoleným dílem hracího náčiní (prav. 460)
- b) Hod, který nebyl hozen z označeného místa hodu (prav. 413).
- c) Neoprávněný zahajovací hod (prav. 418).
- d) Hod s opakovaně použitým dílem sportovního náčiní během jedné otáčky (prav.454).
- e) Hod s uvolněnými díly kotouče (prav. 459).
- f) Hod pravidlům neodpovídajícím kotoučem (prav. 460).
- g) Hod hozený do cílového pole, v němž nebyl umístěn kroužek (prav.461).

Odkaz: Neplatné hody nesmí být opakovány.

***Výjimka:** Přehozené kotouče (prav. 444) a změny polohy nebo omezení pohybu kotouče případně kroužku oficiálními činovníky (prav. 458).*

443 Dojde-li neplatným hodem ke změně polohy jednoho nebo více kotoučů nebo kroužku, obnoví se původní stav.

444 Přehozené kotouče:

Přehozený kotouč je takový, který po hození dopadl celým objemem za přední hraniční čáru odhodového pole. Takový pokus musí být na žádost soupeře opakován stejným kotoučem.

Kotouč je považován za vržený dopadne-li celým objemem za přední hraniční čáru hracího pole.

Poznámka: Požaduje-li soupeř, aby byl „přehozený“ hod opakován, musí být opakován stejným kotoučem. Při opakovaném přehození přední hraniční čáry hracího pole je hráč varován a družstvu se odečte jeden herní bod podle pravidla 804g.

445 Všechny opakované hody musí být provedeny předtím použitým kotoučem (stejně těleso kotouče, stejná kluzná deska, stejná ručka).

Výjimka: byl-li použit cizí kotouč.

446 Platné kotouče jsou:

- a). Kotouč, který je v cílovém poli nebo se dotýká některé hraniční čáry cílového pole. Pro měření kotouče je určující projekce ocelové obruče na cílové pole.
- b). Převrácený kotouč, který se některou částí **dotýká** cílového pole se na kluznou desku postaví tak, aby zůstala zachována **nejmenší vzdálenost** ke kroužku.
- c). Na sobě ležící kotouče v cílovém poli se položí na kluznou desku tak, že musí být zachována jejich vzájemná vzdálenost a poloha vůči kroužku
- d). Kotouč, který stojí na hraniční čáře a je zasažen. Následná poloha kotouče je platná.

Odkaz: Pro platnost kotouče je směrodatná jeho konečná (klidová) poloha po provedeném platném hodů.

Hrací kotouč, který stojí na kroužku případně na jiném kotouči bude postaven na kluznou desku tak, aby bylo zachováno postavení vůči kroužku i ostatním kotoučům.

Chování hráčů

451 Hráč stojící na označeném místě hodů nesmí být při hodů

- a) rušen,
- b) omezován.

Odkaz:

a) Za rušení soupeřem je hráč varován. Při opakovaném provinění se udělí 3 trestné body dle prav 802a.

b) Za omezování soupeře se udělí 3 trestné body dle prav. 803b.

c) Hody, při kterých byli hráči omezováni mohou být opakovány (i v případě omezení osobou na hře se nepodílející)

452 U **cílového pole** se během otáčky smí zdržovat jen jeden hráč každého družstva – vedoucí hry. Musí mít svůj kotouč již hozen. U dua a sóla nemusí být vlastní hod proveden.

Odkaz: Za porušení pravidla následuje varování, při opakovaném porušení se udělí 3 trestné body dle prav.802d.

453 Při provádění hodů nesmí nikdo stát v cílovém poli nebo před ním.

Poznámka: V případě porušení bude družstvo varováno. Při opakovaném přestupku se udělí 3 trestné body podle pravidla 802d.

454 **Kotouče**, které jsou mimo cílové pole musí být umístěny od jeho hraničních čar tak daleko, aby nebránily dalšímu průběhu hry. Jednotlivé díly sport. náčiní smí být během jedné otáčky použity jen jednou.

Odkaz: Družstvo, jehož kotouče omezují další průběh hry nebo jehož díly sport. náčiní byly použity vícekrát, je varováno, při opakování jsou uděleny 3 trestné body dle prav. 702e.

Hod v otáčce již hozeným dílem hracího náčiní je neplatný a nesmí být opakován. Takovýmto hodem dosažené minusové body se však dle prav. 383 započítávají.

455 **Hráči** se musí během otáčky zdržovat se svým **hracím náčiním za** odhodovým polem na té straně dráhy, která je bližší dráze, na níž družstvo hrálo předchozí zápas. **Při nedostatku místa** se mohou hráči zdržovat mezi drahami. Nejdále však po přední hraniční čaru odhodového pole. K cílovému poli mohou jít až po ukončení otáčky. **Náhradník a doprovod družstva nesmí vstoupit na hrací plochu.**

Odkaz: Za každého hráče (vyjma řídicího otáčky), který před ukončením otáčky překročí přední hraniční čaru odhodového pole se udělí 1 trestný bod dle prav. 803c (výjimka: hry sólo a duo).

Vstoupí-li během hry na hrací plochu člen doprovodu nebo náhradník, je družstvo varováno. Při opakování se družstvu udělí 3 trestné body dle prav. 802f.

456 Hráčům není dovoleno **bránit kotouči, který je ve hře, v jeho pohybu**. Za kotouč v pohybu je považován i kotouč, který byl uveden do pohybu jiným kotoučem.

Odkaz: Za omezení kotouče v pohybu hráčem se udělí jeho družstvu 6 trestných bodů dle prav.803d a všechny jeho kotouče se odstraní z cílového pole. Kotouč omezený v pohybu se rovněž odstraní z cílového pole. Družstvo soupeře dohraje otáčku samo.

457 Řídícím hry není dovoleno **bránit pohybu kroužku v cílovém poli ani měnit jeho polohu**.

Odkaz: Družstvo, jehož řídící hry omezil pohyb kroužku případně změnil jeho polohu, odstraní své kotouče z hracího pole. Družstvo soupeře dohraje otáčku samo (Výjimka viz prav.472).

458 Způsobí-li **změnu polohy** či omezení kotouče nebo kroužku v pohybu někdo **z oficiálních činitelů**, je hod neplatný a musí se opakovat poté, co byl v cílovém poli obnoven původní stav. Není-li to možné, otáčka se zopakuje.

459 Hráčům není dovoleno **používat ke hře kotouče s uvolněnými díly**. Hody jsou neplatné a nesmí být opakovány.

Odkaz: Za hod s uvolněnými díly je družstvo varováno., při opakování se družstvu udělí 3 trestné body dle prav. 802g. Takovýmto hodem dosažené minusové body se však dle prav.483 započítávají.

460 Hráči není dovoleno **používat ke hře hrací náčiní odporující pravidlům**. Hod je neplatný a nesmí být opakován.

Odkaz: a) Za použití hracího náčiní odporujícího pravidlům je družstvo potrestáno odpočtem dvou herních bodů dle prav.805d.

b) Zjistí-li rozhodčí, že k poškození hracího náčiní došlo používáním během soutěže a je nadále používáno, je družstvo potrestáno odpočtem dvou herních bodů dle prav.705d. Takovýmto hody dosažené minusové body se však dle prav. 483 započítávají

c) Za hru hracím náčiním, na kterém byly úmyslně provedeny změny proti pravidlům nebo za hru náčiním nepovoleným následuje diskvalifikace družstva ze soutěže. dle prav. 807a.

Sportovní náčiní je odporující pravidlům, bylo-li chybně vyrobeno nebo bez úmyslu došlo ke změně (opotřebení, stárnutí atd.). K tomu se počítá též nepovolené sportovní náčiní (viz prav. 201).

Za manipulovaná proti pravidlům se považují úmyslně způsobené změny.

Nepřípustné je také neschválené a bezlicenční hrací náčiní, nebo hrací náčiní určené pro jiný druh povrchu (např. deska na asfalt na ledě).

Odejmutí firemní licence podmiňuje **pouze** zákaz výroby a prodeje a nespadá pod tento bod.

461 Hráči nesmí provádět hody bez kroužku v cílovém poli. Takové pokusy jsou neplatné a nesmí se opakovat.

Poznámka: Minusové body získané podle pravidla 483 se započítají.

462 Hráčům není dovoleno **přehazovat kotoučem přední hraniční čaru odhodového pole**. Požádá-li o to soupeř, musí být hod zopakován stejným kotoučem.

Odkaz: Za opakované přehození přední hraniční čary odhodového pole je hráč varován. Při opakování je družstvo potrestáno odpočtem jednoho hracího bodu dle prav. 804g.

463 Průběh soutěže nesmí být zdržován, rušen nebo omezován.

Odkaz: a) Směrný čas pro jeden zápas je 25 až 30 minut.

b) Při zdržování je družstvo varováno. Po neuposlechnutí je družstvo potrestáno odpočtem jednoho hracího bodu dle prav.804i.

c) Při rušení nebo omezování hráče je družstvo potrestáno odpočtem dvou hracích bodů dle prav. 805e.

464 Horní část oblečení hráčů jednoho družstva musí být jednotné.

Výjimka: U mixů musí nosit ženy stejné a muži stejné oblečení horní části těla.

Odkaz: Při nedodržení viz ISpO §201.

Oblečení musí být zásadně v řádném stavu!

Odkaz: Při nedodržení je družstvo varováno a při neuposlechnutí je družstvu odečten jeden hrací bod dle prav. 804l.

465 Protiskluzové ochrany poškozující hrací plochu jsou zapovězeny. **U soutěží na přírodním ledě** jsou povoleny protiskluzové ochrany, jejichž záchytné prvky (Spikes) nepřesahují výšku 2mm.

Odkaz: Při nedodržení následuje varování, při opakování je družstvu odečten jeden hrací bod dle prav. 804j.

Měření

471 Nejlepší poloha kotoučů vůči kroužku se stanoví měřením vzdáleností vhodnými měřidly.

Měří se nejkratší vzdálenost mezi kotoučem a kroužkem, a to i v případech, jsou-li měřící body vně cílového pole. (Měřící pásmo s magnetem není povoleno)

472 Dojde-li během měření ke změně polohy kroužku nebo kotouče jedním z vedoucích hry, hodnotí se jen předtím vyhodnocené kotouče. Hráč, který změnu polohy způsobil ztrácí nárok na další měření. Kroužek nebo kotouč se vrátí na původní místo.

Hodnocení kotoučů

481 Všechny kotouče družstva, které jsou blíže kroužku, než nejbližší kotouč soupeře se hodnotí **plusovými body**. Nejbližší kotouč se hodnotí 3 body a každý další 2 body.

Nejvyšší dosažitelný počet v jedné otáčce je $3+2+2+2=9$ bodů (u tria = 7 bodů).

482 Při stejné vzdálenosti soupeřících kotoučů od kroužku se za tyto neudělí žádné body.

483 Má-li družstvo, které je ve výhodě postavením svého kotouče nebo kotoučů vůči kroužku dohazovat ještě jeden nebo více hodů, zatímco soupeř již veškeré hody odházal, započítají se

mu za všechny hody, které nedosáhnou cílové pole nebo je minou, aniž by přitom zasáhly kotouč nebo kroužek, **minusové body** (za první kotouč 3 a za každý další 2 minusové body). Nejvyšší dosažitelný počet minusových bodů v jedné otáčce je $3+2+2=7$ minusových bodů (u tria 5).

Odkaz: Minusové body nejsou, dotkne-li se hrozený kotouč hraniční čáry cílového pole nebo zasáhne kotouč či kroužek stojící na některé hraniční čáře cílového pole.

484 Docílené minusové body se vždy započítávají, i v případě, že následnými hody se dostane do vedení soupeřící družstvo

Vyhodnocení hry

491 **Vítězné body** se připsou družstvu, které rozhodlo hru pro sebe ziskem většího počtu bodů za kotouče. Body za kotouče jsou plusové body snižené o body minusové a trestné.

492 Při výhře dle prav.404 se neuvádí body za kotouče.

Odkaz: Body za zápas: 2 : 0 Body za kotouče: 0 : 0

493 Má-li jedno družstvo nulové kotoučové body a družstvo soupeře větší součet trestných a minusových bodů než plusových, vítězí družstvo, které nemá žádné kotoučové body.

Do záznamu o zápase se nezaznamenávají minusové body. Tyto se vyhodnocují na protikontu jako plusové. (např. 15 : -3 se uvede 18 : 0)

Odkaz: Má-li jedno nebo obě družstva zapsány minusové nebo trestné body, musí být tyto odečteny od součtu plusových bodů.

494 Vítězem soutěže družstev se stává družstvo s největším počtem vítězných bodů.

Hodnotí se:	vyhraný zápas	= 2 : 0 bodů
	nerozhodný zápas	= 1 : 1 bodů
	prohraný zápas	= 0 : 2 bodů

495 Dosáhne-li více družstev stejný počet bodů, je pro určení pořadí směrodatný

1. podíl a za 2. rozdíl kotoučových bodů.

Podíl je součet vlastních kotoučových bodů dělený soupeřovými (3 desetinná místa se zaokrouhlením, 4. místo se užije k zaokrouhlení).

Rozdíl je součet vlastních kotoučových bodů snižený o body soupeře.

Při stejném podílu i rozdílu bodů se družstva umístí na stejném pořadí.

Příklad:

Družstvo A

Vlastní body za kotouče = 255, body soupeře = 137

$255 : 137 = 1,861 = \text{podíl}$

$255 - 137 = 118 = \text{rozdíl}$

Družstvo B:

Vlastní body za kotouče = 322, body soupeře = 173

$322 : 173 = 1,861$ = podíl je stejný s družstvem A

$322 - 173 = 149$ = rozdíl je větší než u družstva A

Vítězem se tedy stává družstvo B

Odkaz:

a) Je-li podíl menší než 1, vychází rozdíl nutně záporný.

b) Při stejném pořadí dvou družstev je v mistrovství pro postup nebo rozhodující poslední vyhraný vzájemný zápas v dané soutěži. Při nerozhodném výsledku je rozhodující počet vyhraných otáček v tomto zápase. Je-li i zde výsledek shodný, je rozhodující poslední otáčka tohoto zápasu. (Otáčka se stavem $+3$ a $-3 = 0$ neznamena rozhodnutí, tedy nerozhodná otáčka).

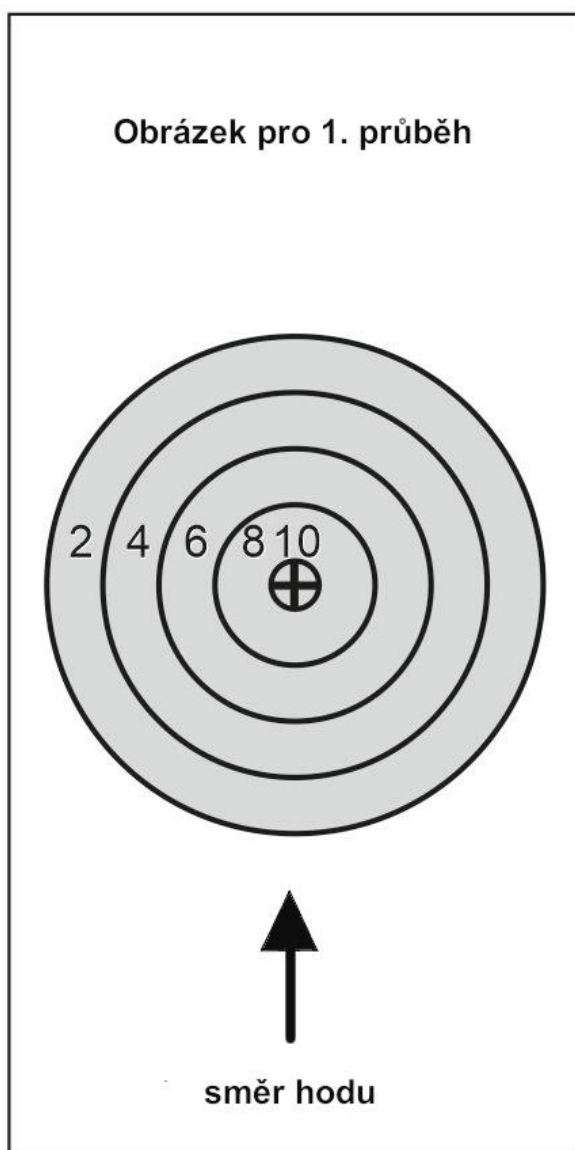
Kapitola 5 SOUTĚŽ HODŮ NA CÍL

501 Soutěž v hodech na cíl je soutěží jednotlivců o dosažení co největšího počtu bodů.

Pravidla a hodnocení:

502 Soutěž se provádí ve čtyřech průbězích po 6ti hodech

503 1. Průběh:

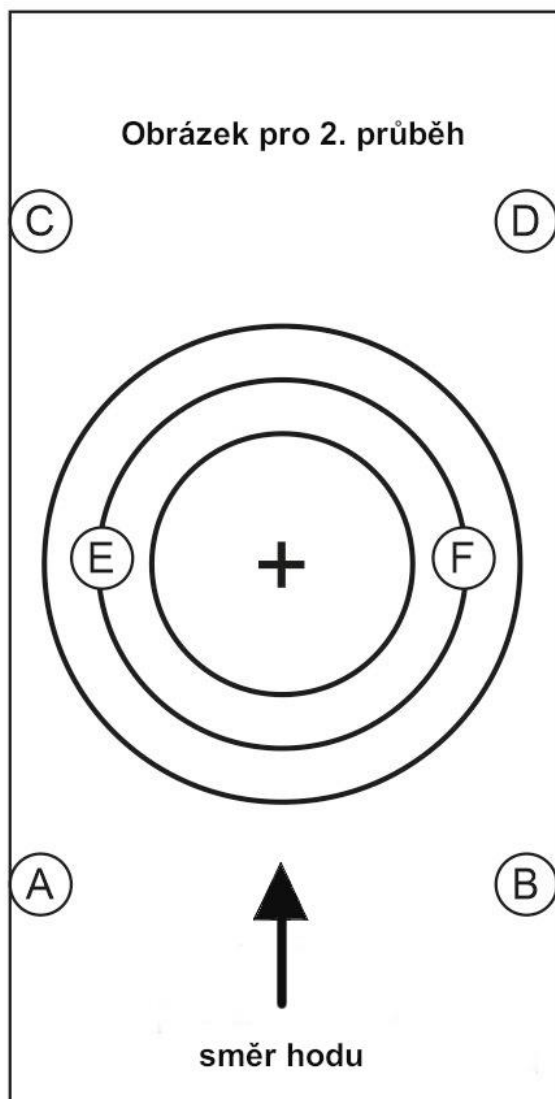


Hází se 6 hodů na cíl (střed. kruhy), při nichž se má kotouč hráče umístit co nejbližší středovému kříži.

Hodnotí se vnitřní kružnice, kterou kotouč dosáhne, přičemž je směrodatný průmět ocelového prstence na plochu hřiště. Kružnice se hodnotí z vnějšku dovnitř: 2,4,6,8 a 10 bodů.

Hodnocení: max.60 bodů.

V této otáčce je na středovém kříži položen cílový kroužek pro všechny hody



Hraje se 6 hodů na cílový kotouč stavěný střídavě do naznačených kroužků. U 6ti hodů je zapotřebí, vystrčit cílový kotouč postavený v jednotlivých kroužcích z cílového pole, přičemž má kotouč hráče v cílovém poli zůstat. Hody se provádí v pohledu z místa hodu následovně:

1. A=přední levý, 2. B=přední pravý, 3. C=zadní levý, 4. D=zadní pravý, 5. E=střední levý,
6. F=střední pravý.

Hodnotí se následovně:

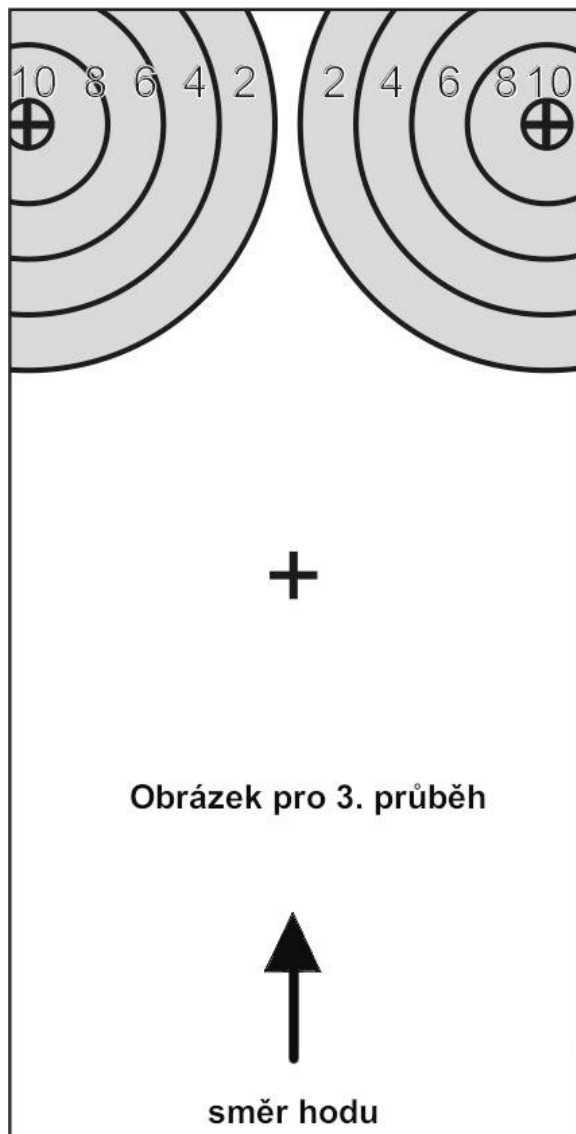
- a) cílový kotouč je zasažen, aniž by opustil cílové pole = 2 body
- b) cílový kotouč opustí cílové pole, kotouč hráče rovněž opustí cílové pole = 5 bodů
- c) Cílový kotouč opustí cílové pole, kotouč hráče zůstane v cílovém poli = 10 bodů

Hodnocení: max. 60 bodů

V této otáčce je na středovém kříži položen cílový kroužek pro všechny hody

U cílového kotouče je nutné dbát na správnou kluznou desku

505 3. Průběh:



Provádí se tři hody do levého a poté tři hody do pravého postranního cíle (fragmenty cílových kružnic), kterými je třeba kotouč hráče umístit, pokud možno co nejbližše středů kružnic.

Hodnotí se vnitřní kružnice, kterou kotouč dosáhl, směrodatný je průmět ocelového prstence na hrací plochu.

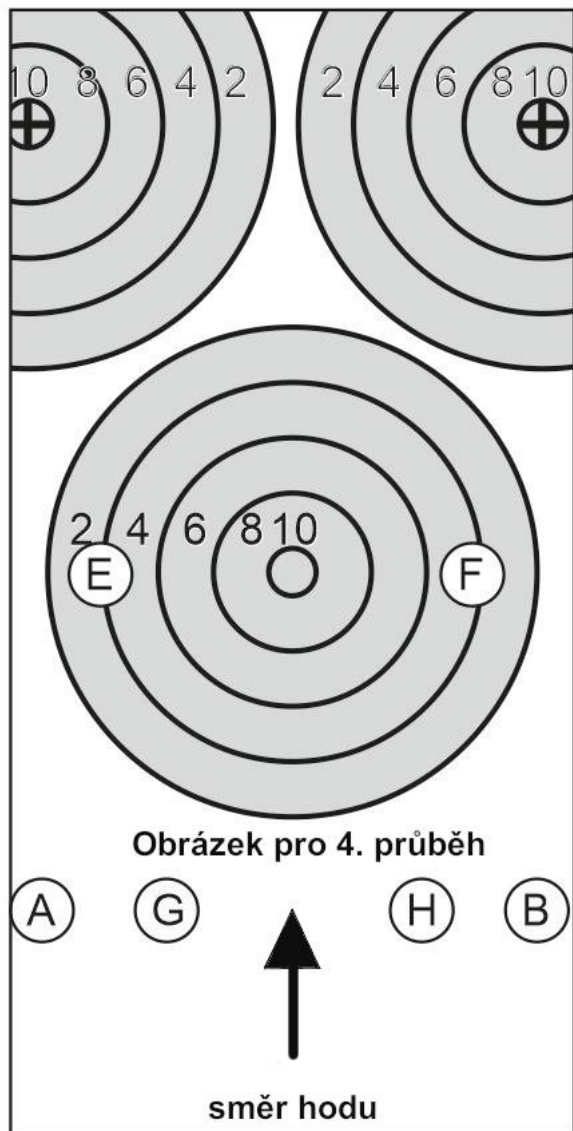
Kruhy se hodnotí z vnějšku dovnitř: 2,4,6,8 a 10 bodů.

Hodnocení: max.60 bodů.

V této otáčce je cílový kroužek položen:

- a) pro hody 1, 2, 3**
na levém zadním křížku
- b) pro hody 4, 5, 6**
na pravém zadním křížku

506 4. Průběh:



Hraje se 6 hodů na cílový kotouč stavěný střídavě do naznačených kružnic.

Hody na cílový kotouč se provádí v pohledu z místa hodu následovně:

1. A=přední levý,
2. B=přední pravý,
3. G=přední pololevý,
4. H=přední polopravý,
5. E=střední levý,
6. F=střední pravý.

U hodů 1 a 2 je úkolem zasáhnout cílové kotouče tak, aby se kotouč hráče zastavil, pokud možno blízko středového kříže (odklonění)

U hodů 3 a 4 je úkolem zasáhnout cílové kotouče tak, aby se tyto zastavily, pokud možno co nejbližší středovém kříži (přistrčení).

U hodů 5 a 6 je úkolem zasáhnout cílové kotouče „E“ a „F“ tak, aby se tyto zastavily, pokud možno co nejbližší středovém kříži zadní kruhové výseče (přistrčení). Levý kotouč do levé výseče, pravý do pravé výseče. Konečná poloha házeného kotouče je irelevantní (nemusí zastavit ve středových kružnicích).

U všech hodů se započítají body nahrané do kružnic

V této otáčce je na středovém kříži položen cílový kroužek pro všechny hody.

U cílového kotouče dbát na správnou kluznou desku

Hodnocení je následné :

Hody 1 a 2 (cílové kotouče A a B)

Hodnotí se kotoučem hráče dosažené body 2–10

Hody 3 a 4 (cílové kotouče G a H)

Hodnotí se zasaženým a přistrčeným kotoučem dosažené body 2–10

Hody 5 a 6 (cílové kotouče E a F)

Hodnotí se zasaženým a přistrčeným kotoučem dosažené body 2–10

Nejvýše dosažitelný počet bodů je 60.

Chování hráčů

- 511** Na začátku soutěže v hodech na cíl je pro každého hráče vyměřeno 8 minut času pro trénink. Před tímto řízeným – měřeným tréninkem nejsou dovoleny jakékoliv tréninkové hody.
- 512** Hráči nesmí používat žádné protiskluzové ochrany poškozující led.
*Poznámka: Při porušení : varování dle prav.811a. V případě opakování následuje vyloučení dle prav.812d.
Při soutěžích na přírodním ledu viz též prav.465.*
- 513** Hráči musí dodržovat startovní pořadí.
Odkaz: Při nedodržení následuje vyloučení dle prav. 812c.
- 514** Nestojí-li hráč při provádění hodu na místě hodu, nebo při provedení hodu překročí přední obrysovou čáru hracího pole je hod neplatný a nesmí být opakován.
- 515** Na dráze se smí pohybovat pouze hráči a oficiální činovníci, v cílovém poli a za ním se nikdo zdržovat nesmí.
- 516** Soutěž v hodu na cíl může být prováděna na všech soutěžních drahách současně, jsou-li dány stejné soutěžní podmínky. Startovní pořadí a přidělení dráhy se losuje.

Cílový kotouč v průbězích 2 a 4

- 521** Pro dráhu smí být použit jen 1 cílový kotouč, který se staví do vyznačených kružnic. Pro všechny dráhy musí být použity stejné typy kotoučových těles a stejné desky určené pro daný povrch

Odkaz: u soutěží žáků / mládeže U 14 použít cílové kotouče typu „E“. U všech dalších soutěží se používají cílové kotouče typu „L“

Pro cílové kotouče soutěží jsou určeny následující kluzné desky:

pro žáky/mládež U 14 a dívky U 19	
na ledě	IFE – č.23 (černá)
a na letních sportovních plochách	IFE – č.12 (černá)
pro ženy na ledě	IFE – č.24 (šedá)
a na letních sportovních plochách	IFE – č.13 (šedá)
pro mládež, juniory, muže na ledě	IFE – č.25 (žlutá)
a na letních sportovních plochách	IFE – č.14 (žlutá)

- 522** Všechny dráhy na sportovním povrchu led je třeba před soutěží na pokyn vedoucího soutěže předebrat (zajet) pomocníky, v žádném případě soutěžícími hráči.

Sportovní náčiní hráčů

523 Sportovní náčiní hráčů musí odpovídat kapitole 2.

Stanovení pořadí

531 Vítězem soutěže v hodech na cíl se stává účastník, který dosáhl nejvyšší počet bodů.

Dosáhne-li více účastníků soutěže stejný počet bodů, platí pro určení pořadí nejlepší výsledek 4.průběhu (při více hodnocených průbězích se výsledky všech 4.průběhů sečtou).

Při další shodě bodů platí výsledek 3.průběhu, poté 2.průběhu.

Při rovnosti bodů ve všech 4.průbězích se umístí hráči na stejném pořadí.

Hodnocení družstva

541 Družstvo v soutěži hodů na cíl sestává ze **čtyř** hráčů. Tito se nasadí na jedné, vylosované dráze. Před zahájením každého průběhu má každý hráč možnost 6ti zkušebních hodů. Součet výsledků všech čtyř hráčů určuje umístění. Při shodě bodů se hodnotí analogicky prav. 531.

Kapitola 6a SOUTĚŽ HODŮ DO DÁLKY

601 Soutěž hodů do dálky je soutěží jednotlivců o dosažení nejdelší vzdálenosti kotoučem.

Pravidla hry

602 Soutěž se provádí v pěti průbězích. Během jednoho průběhu nesmí být dráha čištěna a nesmí na ní být prováděny tréninkové hody. Může být proveden zkušební průběh, rovněž finále může být provedeno.

603 Pokus se provádí bez rozběhu z místa hoďu. Šlapka na ledě musí být potažena měkkou gumou nebo textilem o min. tloušťce 6mm. (Šlapka hoďu do dálky viz obr.14).

Překročení nebo dotek s přední hraniční čárou není povolen.

Prostor odhoďu se po provedeném pokusu opouští hráč po signalizaci platného nebo neplatného pokusu přes zadní nebo boční ohraničující čáru.

Platný pokus oznámí startér bílým, neplatný červeným praporkem. Na ledě je používání protiskluzové ochrany dovoleno. Záchytné prvky protiskluzové ochrany nesmí být delší než 6mm.

Odkaz:

a) Použití protiskluzové ochrany odporující předpisům má za následek vyloučení dle prav.812d.

b) Nestojí-li hráč při provádění hoďu na šlapce, je pokus neplatný a nesmí být opakován.

604 Startovní pořadí v 1. průběhu odpovídá provedenému vylosování. Start ostatních průběhů odpovídá pořadí předchozího průběhu, tzn. poslední hráč začíná, následuje předposlední, nejlépe umístěný má poslední hod. Při stejném umístění v jednom průběhu platí pro stejné umístění pořadí z předchozího průběhu.

Odkaz: Pořadí po jednotlivých průbězích se určuje následovně:

Po každém průběhu se seřídí podle nejlepšího výkonu doposud dosaženého v soutěži

605 Při nedodržení startovního pořadí nesmí být hod opakován.

606 Během pokusů se nesmí kromě hráče a činovníků na dráze a za ní nikdo zdržovat.

Hodnocení

611 Hraný kotouč se musí pohybovat po soutěžní dráze na kluzné desce uvnitř hraničních čar.

V případě potřeby může řídící soutěže definovat další přední hraniční čáru. Hráči není dovoleno hodit kotouč za tuto hraniční čáru. Takový pokus je neplatný a nesmí se opakovat.

612 Opustí-li kotouč soutěžní dráhu, měří se k bodu, na kterém celý kotouč přešel hraniční čáru.

613 Měří se vzdálenost od místa hodu k nejvzdálenějšímu bodu průmětu kotouče v klidové poloze. Směrodatná je projekce ocelového kroužku na danou hrací plochu. Upřednostňována musí být délková měřidla odpovídající současnému stavu techniky. Jen ve výjimečných případech smí být použito pásmo. U tohoto platí vždy délka vztažená kolmo na směrnici.

614 Při povětrnostními podmínkami daném přerušení vedoucím soutěže může být vyhodnocena soutěž již po odehrání 3 průběhů.

615 Dohodí-li několik hráčů až na konec vyznačené dráhy a dosáhnou tak stejně dlouhých hodů, musí o umístění těchto hráčů rozhodnout další tři hody uvedených hráčů. Toto pravidlo není uplatňováno v soutěži družstev.

/ Jedná se tedy o případ, že je dráha ukončena nějakou zářezkou, např. trámem nebo něčím podobným, která uvedené kotouče zastaví a není tedy možné určit pořadí na prvních místech./

Sportovní náčiní

621 Pořadatel musí dát k dispozici dva firemně stejná kotoučová tělesa jakož i stavu dráhy a očekávatelným výkonnostním podmínkám hráčů odpovídající kluzné desky. Příslušné kluzné desky musí pocházet opět od jediné firmy, hmotnostně a geometricky být shodné a mít shodné reg. čís. IFE.

622 Všichni hráči musí použít stejné kotouče a kluzné desky.

Odkaz: Při poškození kotouče nebo kluzné desky během otáčky pokračuje tento shodným, neporušeným materiálem.

623 Hráči smí používat vlastní, před soutěží překontrolované ručky.

624 Pro jednotlivé hráčské třídy musí být použita následná kotoučová tělesa:

Žáci / mládež U14 a mládež U16
všechny ostatní třídy

typ E
typ P

Určení pořadí

631 Vítězem soutěže hodů do dálky se stává hráč, který dosáhl největší dálku. Dosáhlo-li více účastníků stejnou dálku, rozhoduje nejlepší z druhého pokusu.

Hodnocení družstva:

641 Vítězem v hodnocení družstev soutěže hodů do dálky se stane družstvo, které dosáhne nejlepší výsledek ze součtu hodnocených dálek 3 nejlépe umístěných hráčů v soutěži. Při shodě součtů více družstev se postupuje analogicky prav.631,

Kapitola 6b RYCHLOSTNÍ SOUTĚŽ

651 Rychlostní soutěž je soutěží jednotlivců o nejkratší časy, které potřebuje kotouč k překonání měřené dráhy o délce 40m .

Pravidla hry

652 Soutěž probíhá ve třech průbězích. Během jednoho průběhu nesmí být dráha čištěna. Tréninkové hody nejsou dovoleny.

Může být proveden zkušební průběh, rovněž finále.

V každém ze tří průběhů má hráč dva pokusy se dvěma, pro tento účel k dispozici danými kotouči a kluznými deskami jakož i vlastními ručičkami. Tyto dva pokusy musí být po startovním znamení provedeny během 30ti vteřin.

653 Kotouče pro dané hody se nalézají mimo prostor hodu . Hráč smí do prostoru hodu vstoupit až po startovním znamení.

654 Pokus se provádí bez rozběhu z místa hodu. Šlapka na ledě musí být potažena měkkou gumou nebo textilem o minimální tloušťce 6mm. (Šlapka hodu do dálky viz obr. 14).

Prostor odhodu smí být opuštěn po provedeném hodu jen přes červenou linku odhodu.

Platnost pokusu oznámí startér zeleným, neplatnost červeným praporkem. Na ledě je dovoleno použití protiskluzové ochrany. Záchytné prvky protiskluzové ochrany nesmí být delší než 6mm.

Poznámka:

a) Použití protiskluzové ochrany odporující předpisům má za následek vyloučení dle prav. 812d.

b) Nestojí-li hráč při provádění hodu na šlapce, nebo dojde-li k opuštění místa odhodu v rozporu s pravidly, nebo neopustí-li při hodu kotouč ruku hráče v určeném časovém limitu, je hod neplatný a nesmí být opakován, popř. hozen dodatečně.

655 Pořadí pokusů se mění po každém průběhu, počet soutěžících se rozdělí na třetiny.
1.hráč jedné třetiny má v odpovídajícím průběhu 1.pokus.

1.průběh: 1.hráč 1.třetiny

2.průběh: 1.hráč 2.třetiny

3.průběh: 1.hráč 3.třetiny

Startovní pořadí v 1. průběhu odpovídá provedenému rozlosování.

656 Při nedodržení startovního pořadí nesmí být pokusy opakovány.

657 Během pokusů se nesmí kromě hráče a činovníků na dráze ani za ní nikdo zdržovat.

Hodnocení

661 Hraný kotouč se musí od počátečního ke koncovému měřicímu bodu 40m dlouhé měřicí dráhy pohybovat po kluzné desce.

662 Měří se čas, který potřebuje kotouč k překonání 40m měřicí dráhy. K tomu mohou být použity stavu techniky odpovídající měřicí přístroje času ,zaručující změření 1/100sec.

Sportovní náčiní

671 Pořádající musí dát k dispozici minimálně tři tělesa kotoučů jednoho typu a výrobce jakož i se zřetelem na stav drah a očekávanému výkonu hráčů odpovídající kluzné desky. Tyto kluzné desky musí být opět od jednoho výrobce, mít stejnou hmotnost a geometrii a mít stejné registrační čís. IFI.

672 Všichni hráči musí použít stejné kotouče a kluzné desky.

Odkaz: Při poškození kotouče nebo kluzné desky během jednoho průběhu pokračuje hra shodným, neporušeným náčiním.

673 Hráči smí používat vlastní, před soutěží zkontrolované ručky.

674 Pro jednotlivé hrací třídy musí být použity následující tělesa kotoučů:

žáci/mládež U14 a U16 a ženy typ E

všechny ostatní třídy typ P

Určení pořadí:

681 Vítězem rychlostní soutěže se stává hráč, který dosáhne nejkratší celkový čas ze součtu časů jeho **pěti** pokusů. Při stejném součtu časů více soutěžících rozhoduje nejkratší dosažený čas nejlepšího pokusu. Má-li stejný nejlepší čas více účastníků, rozhoduje druhý nejlepší pokus K zařazení do pořadí musí být hráči změřeny nejméně 4 platné pokusy. Pak může být čas jeho nejhoršího pokusu s přírážkou 0,5 sec. zahrnut do hodnocení jako 5. pokus.

Hodnocení družstev:

691 Vítězem soutěže družstev se stává družstvo, které v celkovém součtu hodnocených součtů jednotlivých časů 3 nejlepších, z před zahájením soutěže určených hráčů, dosáhne nejnižšího výsledku. Při rovnosti součtů více družstev se postupuje jako v prav. 681.

Kapitola 7 ČINOVNÍCI

701 Pro všechny soutěže musí pořadající a provádějící zajistit potřebné **čínovníky**. Tito tvoří společné vedení soutěže.

702 Vedoucí soutěže musí být rozhodčí, nebo jím musel být do svých 65 let. Podléhají mu všichni čínovníci vyjma rozhodčích. Řídí a dozírá na celý průběh soutěže a je odpovědný za její celou technickou organizaci. V jeho pravomoci jsou organizační změny v zájmu sportovní činnosti, kontrola sportovní plochy na jejího řádného stavu, vylosování družstev a jednotlivců, jakož i sportovního náčiní, pokud je toto dáno k dispozici. Přebírá také startovní listinu a registrace hráčů, které zkontroluje během soutěže rozhodčí. Do jeho pravomocí patří též předčasné ukončení soutěže v důsledku špatného počasí nebo z jiných nutných důvodů, jakož i kontrola výsledkových listin, která patří rovněž mezi jeho úkoly.

703 Úkolem **rozhodčího** je všeobecný dozor nad hrami a jejich přerušení. Má kontrolu hráčů a sport. náčiní. Přejímá registrace od provádějícího a během soutěže provádí jejich kontrolu. Jeho povinností je, zajistit soutěž dle pravidel mezinárodní federace metané (IER), činit rozhodnutí a udělovat před, během a po soutěži předepsané tresty dle pravidel viz. **Kapitola 8**

Proti věcným rozhodnutím není možné odvolání. Po ukončení soutěže musí rozhodčí vyhotovit záznam. Zaznamenány, s uvedením detailů, musí být veškeré malé a velké tresty, vyloučení časově omezená, herní tresty a diskvalifikace, jakož i zranění hráčů.

704 Není-li jmenován vedoucí soutěže, přejímá jeho úkoly rozhodčí. Není-li jmenován rozhodčí, jeho úkoly přejímá vedoucí soutěže. Vedoucí soutěže a rozhodčí se podle potřeby mohou navzájem zastupovat.

705 Dráhový rozhodčí musí být obeznámen s mezinárodními pravidly metané (IER).

Před zahájením každé otáčky se přesvědčí o stavu dráhy a umístí středový kroužek, pokud je toto potřebné, na jeho místo. Stará se o to, aby na jeho dráze prováděné hry probíhaly dle platných ustanovení.

Po každé otáčce zaznamená do vyhodnocovacího lístku a oznámí vedoucím družstvům dosažené body za kotouče, minusové a trestné.

Po ukončení hry on a jeden hráč z obou družstev odsouhlasí podpisem výsledek ve výsledkovém lístku. Pro vedení soutěže je platný pouze list dráhového rozhodčího.

706 Dodatečné námitky u chybných záznamů budou zohledněny pouze, jsou-li **bezpochybně zjištěny** rozhodčím.

707 Nepodepíše-li jedno z družstev **hodnotící lístek**, rozhodne s konečnou platností rozhodčí, vystaví hodnotící lístek a sdělí výsledek oběma družstvům.

Nejsou-li nasazeni dráhoví rozhodčí, vyplňuje hodnotící lístek některý z hráčů zahajujícího družstva. Všechny záznamy se provádějí **po ukončení každé otáčky**.

Odkaz: Při nesplnění varování dle prav. 801, je družstvu odebrán jeden hrací bod dle prav. 804k.

708 Vedoucí družstev a jednotliví hráči mají právo povolát rozhodčího ve vztahu k rozhodnutím dráhových rozhodčích

709 Při soutěžích v hodech na cíl dráhový rozhodčí dbá, aby jednotliví hráči nastupovali k soutěži dle vylosovaného pořadí a je-li středový kroužek před zahájením všech průběhů na pravidlům odpovídajících místech. Zjišťuje výsledky jednotlivých pokusů a tyto sděluje hráči a zapisovateli.

710 Hráči musí uposlechnout příkazů dráhových rozhodčích příp. startérů (hody do dálky – rychlostní). Provinění se hlásí rozhodčímu.

711 Startér – rozhodčí dbá na dodržování startovních předpisů u hodů do dálky a rychlostních.

721 Zapisovatel vyřizuje veškeré písemné práce pro vyhodnocení. Kontroluje ve výsledkové listině výsledky jednotlivých otáček a výsledek konečný. Při početních nesouhlasech musí tyto rozhodčí okamžitě ujasnit s oběma vedoucími družstev a rozhodnout.

722 Při soutěžích jednotlivců je pro každou dráhu jmenován zapisovatel. Obdrží od vedení soutěže vylosované startovní listiny, do kterých zaznamená výsledek každého pokusu oznámený mu dráhovým rozhodčím a průběžně zjišťuje celkový počet bodů, příp. nejdelší hod soutěže hodů do dálky příp. součet pěti časů soutěže rychlostní.

723 Proti chybným záznamům, popř. početním chybám zapisovatele se mohou účastníci soutěže odvolat do 30min. po vyhlášení konečného výsledku. Odvolání se podává vedoucímu soutěže, který se postará o případnou nápravu a výsledek oznámí.

Odkaz: Toto platí jen pro chyby zapisovatele.

Kapitola 8 TRESTY

Tresty ve hře družstev

Varování (může být ukázáno zelenou kartou)

801 Každé družstvo může být v jedné soutěži **varováno pouze jednou**. Při dalších přestupcích se udělují tresty dle pravidel 802, 804–813.

Odkaz: Jako soutěž se bere celá mistrovská soutěž, pohárový turnaj nebo turnaj.

Trestné body

802 Po předchozím varování:

- 1) 3 trestné body vždy za přespočet osob, kotoučů, kluzných desek, ručiček nebo stojánek na desky; krom toho nedovolené (nenacházející se ve stojánku, neoprávněně vyměněné nebo doplněné sportovní náradí prav. 402
- 2) 3 trestné body za zkušební hody během hry prav. 414
- 3) 3 trestné body za rušení při provádění hodu prav. 451
- 4) 3 trestné body za nedovolené zdržování se v nebo u cílového pole prav. 452,453
- 5) 3 trestné body za omezující kotouče u cílového pole nebo vícenásobné použití jednotlivých dílů soutěžního náčiní během jedné otáčky prav. 454
- 6) 3 trestné body za vstup náhradníka nebo člena doprovodu do hřiště prav. 455
- 7) 3 trestné body za hod provedený s povolenými díly kotouče prav. 459

803 Bez předchozího varování

- 1) 3 trestné body za každý neprovedený hod při předčasně ukončené otáčce prav. 421
- 2) 3 trestné body za omezení při provádění hodu prav. 451
- 3) 1 trestný bod za překročení předního ohraničení odhodového pole za každého hráče prav. 455
- 4) 6 trestných bodů za zadržení nebo omezení kotouče v pohybu prav. 456

Tresty časově omezené (mohou být ukázány žlutou kartou)

804 Malé tresty

V případě následujících přestupků bude týmu při konečném bodování odečten 1 herní bod.

Tyto tresty se udělují za:

- 1) nesportovní chování prav. 103
- 2) chybějící označení (známky IFI) na kluzné desce prav. 307
- 3) chybné typové písmeno na tělese kotouče prav. 310
- 4) nasazení náhradníka bez předložení registrace prav. 407

Po předchozím varování:

- 5) více kluzných desek ve stojánku prav. 313
- 6) překročení konzultačního času (zdržování) prav. 406

- | | |
|---|-----------|
| 7) opakované přehození | prav. 444 |
| 8) neuposlechnutí pokynů oficiálních činitelů | prav. 462 |
| 9) zdržování průběhu soutěže | prav. 463 |
| 10) používání nepovolené protiskluzové ochrany | prav. 465 |
| 11) nevyplnění záznamu o utkání po každé otáčce | prav. 707 |
| 12) neshodné oblečení horní části těla | prav. 464 |

805 Velké tresty

Při velkých trestech musí hráč opustit hrací plochu na 6 otáček. Družstvo hraje se sníženým počtem 3 hráčů, v triu se sníženým počtem 2 hráčů v duu se sníženým počtem 1 hráče 3 hody (v triu 2) v každé, trestem postižených 6ti otáčkách.

Za každý neuskutečněnou(ý) otáčku (hod) v tomto zápase se družstvu započítává 5 trestných bodů (max. 30).

Je-li hráč potrestán **před** zápasem, **mezi** zápasy nebo **po zápase**, odečítají se družstvu v konečném (celkovém) hodnocení 2 body za zápasy.(Viz též prav.708).

Tyto tresty se udělují za:

- | | |
|--|-----------|
| 1) nasazení náhradníka během hry | prav. 407 |
| 2) nesportovní chování | prav. 103 |
| 3) pohanění, nedisciplinovanost | prav. 103 |
| 4) používání pravidlům odporujícího náčiní | prav. 460 |
| 5) omezování nebo rušení průběhu soutěže | prav. 464 |

Vyloučení (může být ukázáno červenou kartou)

806 Vyloučení hráče pro zbytek soutěže působí současně jako velký trest. Potrestaný hráč musí okamžitě opustit hrací plochu i místo soutěže. Čtyřčlenné družstvo tedy hraje v probíhajícím zápase se sníženým počtem 3 hráčů, **v triu** 2 hráčů, **v duu** s 1 hráčem 3 (v triu 2) hody v trestem postižených 6-ti otáčkách.

Za každý (ou) v probíhajícím zápase již neproveditelný (ou) hod (otáčku) se připočítá 5 trestných bodů (Nejvyšší počet trestných bodů 30).

Teprve po ukončení probíhajícího zápasu může být nasazen náhradník.

Dojde-li k vyloučení hráče **před** zápasem, **mezi** zápasy nebo **po** zápase, odečítají se družstvu při konečném (celkovém) hodnocení **dva body** (2) za zápasy (viz pravidlo 805).

Je-li soutěž vícekolová, platí vyloučení pro toto a následující kolo.

Při vyloučení ze soutěže dle prav. 806a a 806b je třeba zadržet registraci a předat se záznamem o utkání dále.

Takovéto tresty se udělují za:

- | | |
|--|-----------|
| 1) ohrožení nebo násilnosti proti hráčům nebo oficiálním činitelům | prav. 103 |
| 2) opakované nesportovní chování | prav. 103 |
| 3) druhý velký trest | prav. 805 |

Diskvalifikace (může být ukázána červenou kartou)

807 Diskvalifikované družstvo je okamžitě vyloučeno ze soutěže. Důsledkem je oznámení příslušné disciplinární komisi. Registrace je nutno zadržet a zaslat s oznámením.

Diskvalifikovaní musí okamžitě opustit i místo soutěže (ve výsledkových listinách jsou uvedeni jako diskvalifikovaní na posledním místě viz prav. 302).

Tento trest se uděluje za:

- 1) používání proti pravidlům manipulovaného, nebo nepovoleného soutěžního náčiní
prav. 301,302,460c
- 2) nasazení hráčů nehlášených nebo se zastavenou činností nebo dle § 110 ISpO ke hře neoprávněných hráčů jakož i hráčů bez registrace ISpO §102,110
- 3) nesplnění trestu vyloučení hráče
prav. 806
- 4) provinění proti
prav. 103

Tresty pro jednotlivce

811 Varování

Takovéto tresty se udělují za:

- 1) používání nepovolené protiskluzové ochrany
prav. 512,603,654
- 2) přestupek analogicky
prav.804g+804h

812 Vyloučení

Toto se uděluje za:

- 3) přestupky analogicky
prav. 805b+805e
- 4) druhé varování
prav. 811
- 5) nedodržení startovního pořadí v hodech na cíl
prav. 513
- 6) používání nepovolené protiskluzové ochrany
prav. 512, 603a, 654a

813 Diskvalifikace:

Diskvalifikace za přestupky dle prav. 806a, 806b a 807a má za následek oznámení příslušné disciplinární komisi. Registraci je nutno zadržet a postoupit se záznamem dále. Diskvalifikovaní opustí okamžitě místo soutěže. (ve výsledkových listinách se uvádí jako diskvalifikovaní viz odkaz prav.302)

Všeobecné

821 Tresty činovníků

Proviní-li se oficielní činitelé, členové doprovodu, zástupci svazů nebo oddílů proti hracímu řádu, musí rovněž počítat s potrestáním a oznámením příslušné disciplinární komisi.

822 Vyloučení celkové

Hráči potrestaní vyloučením nebo diskvalifikací v některé z probíhajících soutěží, jsou vyloučeni i ze všech dalších druhů soutěží konaných v daném termínu, a musí opustit okamžitě sportoviště.

823 Potrestání disciplinární komisí

Nesportovní chování před a po soutěži má za následek oznámení příslušné disciplinární komisi.

824 Zákaz činnosti hráčů

Zákazy činnosti udělené IFI a jejími členskými svazy platí pro celý rozsah IFI.